



INTITULE DE L'UE	COMPETENCES ATTENDUES	NATURE DES ENSEIGNEMENTS
<b>Semestre 1</b>		
<i>Fondements théoriques de l'aménagement et de l'urbanisme (3 ECTS)</i>		
 Les fonds structurels dans les projets d'urbanisme	Maîtriser et mobiliser les programmes et dispositifs européens dans les politiques publiques	La commission européenne et ses directions sectorielles FEDER / FSE Horizons 2020
La commande publique éco-responsable	Formalisation d'un cahier des charge des marchés publics durables et socialement responsables.	Droit et fonctionnement des marchés publics Réponse à appels d'offre Elaboration d'un cahier des charges Financement de projets
<i>Environnement, espaces, activités (6 ECTS)</i>		
 Nouveaux horizons du développement territorial durable	Intégrer les orientations récentes et à venir du développement durable	Approche environnementale de l'urbanisme Climat-territoires - Enjeux et pratique (Real game <i>ClimCity</i> )
Consommations et territoires : enjeux, réalités et nouvelles pratiques	Appréhender l'évolution des pratiques en matière de consommation (sobriété, perspectives non-marchandes...) dans les politiques d'aménagement et le projet urbain	Coût Global et outils associés Consommation foncière et territoires Urbanisme commercial, consommation et territoire
Ambiances urbaines et rythmes urbains	Saisir les enjeux associés aux ambiances urbaines (micro-climatologie, ensoleillement...) et aux rythmes sociaux dans le projet urbain	Ambiances urbaines Rythmes urbains
La ville et l'eau	Intégrer la dimension stratégique de l'eau dans son environnement urbain	Gestion des eaux pluviales Assainissement urbain Eau potable
Génie urbain et gestion technique de la ville	Cet UE interroge la place des réseaux techniques dans l'organisation de l'environnement urbain	Conduite d'opération de construction

**FONDEMENTS THÉORIQUES  
DE L'AMÉNAGEMENT ET  
DE L'URBANISME**

**ENVIRONNEMENT  
ESPACES  
ACTIVITES**



**TERRITOIRES ET  
URBANITES  
NUMERIQUES**

<b>Territoires et urbanités numériques (6 ECTS)</b>		
<b>L'appui public au numérique territorial</b>	Intégrer le fait que numérique interpelle depuis quelques années l'acteur public dans ses façons de gérer les affaires territoriales où s'invitent de plus en plus fortement des acteurs non institutionnels.	20 ans d'internet et la perte du monopole territorial Smart City, nouveau référentiel public de l'urbain métropolisé Normandie Connectée L'acteur public face à la donnée territoriale
<b>Les lieux collectifs d'accès et d'usages numériques</b>	Saisir l'histoire de l'accès public au numérique à partir des espaces dédiés (EPN, cybercafé, Coworking, spot wifi, etc.) et ses évolutions contemporaines	Les espaces publics numériques, avant les tiers-lieux Problématisation géographique autour des tiers-lieux Coworking Les copeaux numériques : l'exemple d'un tiers-lieu numérique Les espaces de coworking et la question du travail
<b>Inclusions numériques</b>	Le numérique peut malgré lui être facteur d'exclusion. Cet UE a vocation à comprendre les façons de mobiliser les technologies au service de l'inclusion sociale et territoriale.	Le numérique dans la France des marges La coopération décentralisée et la solidarité hybride Accueillir le visiteur connecté sur son territoire Le numérique au service de l'intergénérationnel
<b>Nouveaux enjeux numériques pour la ville durable et intelligente</b>	La prise en compte de l'évolution des équipements et propositions numériques est une donnée incontournable pour ceux qui doivent penser leur place au sein de la fabrique urbaine.	La gamification des territoires Robots et territoires Block Chain et territoires : enjeux, acteurs, mise en oeuvre La e-santé, nouvel enjeu du numérique territorial. L'exemple normand Big data et traces numériques



**TRANSPORTS ET  
MOBILITÉS**

<b>Transports et mobilités (6 ECTS)</b>		
<b>Enjeux logistiques du développement territorial</b>	Intégrer les problématiques de l'approvisionnement urbain et les enjeux d'aménagement de l'activité logistique	Aménagement logistique et stratégies portuaires Développement du mode fluvial : acteurs et pratiques Logistique urbaine
<b>Mobilités et modes de vies</b>	Prenant acte des impératifs sociétaux de tendre vers des mobilités plus durables, cet UE envisage les différentes solutions permettant d'atteindre cet objectif	PDU/PLU - Mobilités et urbanisme Mobilités départementales Le rôle d'une association en faveur des mobilités actives L'ingénierie privée au service des mobilités actives Les trottinettes en free-floating - Lime et les villes européennes L'enquête Ménages, outil de compréhension et d'analyse des mobilités et modes de vie
<b>Territoires multimodaux</b>	Cet UE interroge la place essentielle de la multimodalité dans l'organisation des transports de marchandises au sein des politiques de mobilités	Intermodalité <i>Marchandises</i> Intermodalité/Multimodalité : articulations ou juxtapositions ? Desserte aérienne des territoires : enjeux d'aménagement Aller vers une intermodalité moins dépendante de l'automobile
<b>Automobile, automobilité</b>	Intégrer la place de la voiture en ville : techniques de voirie et régulations	Réseaux routiers (trame, dimensionnement, structures...) Insécurité routière et aménagement de l'espace public Politiques du stationnement Voirie et opérations d'aménagement : études de cas



**INGÉNIERIE  
DU PROJET  
URBAIN**

<b>Gouvernance territoriale (6 ECTS)</b>		
<b>Urbanisme négocié / Urbanisme partagé</b>	Prise en compte de formes émergentes de création de la ville	Le projet urbain participatif (PUP) Renouvellement urbain et habitat Urbanisme tactique Habitat auto-construit
<b>Urbanisme opérationnel</b>	Elaboration d'un document d'urbanisme	Les outils de la maîtrise foncière (ZAD, DUP,...) Procédures d'aménagement (AFU, lotissement, ZAC)
<b>Productions d'opérations urbaines</b>	Considérer la place actuelle et future des activités structurantes sur le territoire, dans une perspective de durabilité	La production d'opérations urbaines au prisme des jeux d'acteurs et de leurs interactions L'habitat dans le projet urbain L'intégration des services urbains dans la gestion urbaine et le projet urbain : l'exemple des déchets
<b>Productions d'opérations urbaines</b>	S'approprier et maîtriser les règles et leviers de montage et de financement du projet urbain	La production d'opérations urbaines au prisme des jeux d'acteurs et de leurs interactions L'habitat dans le projet urbain L'intégration des services urbains dans la gestion urbaine et le projet urbain : l'exemple des déchets
<b>Mutabilité des espaces urbains</b>	Appréhender la maîtrise du foncier sous l'angle des espaces en reconversion et des formes urbaines	Formes et densité de l'habitat Instruction des permis de construire : principes et application à l'habitat en conteneurs Le renouvellement de la ville : nouvelles formes urbaines et nouvelles inégalités
<b>Logement, bailleurs sociaux et territoires</b>	Préparer les étudiants à la gestion d'un parc immobilier et la définition d'une politique de l'habitat en ville	L'architecte dans le projet urbain : rôle et modalités d'interventions Habitat et logement : Acteurs et programmes



**GESTION  
LOCALE**

<b>Gestion locale (URBANITE_2-GL) - 3 ECTS</b>		
<b>Gestion et valorisation de l'information territoriale</b>	Approfondissement de la maîtrise des outils techniques de l'urbaniste	SIG Cartogrammes d'aménagement
<b>Finances, fiscalité locales et contrôle de gestion</b>	Connaître et comprendre le budget d'une collectivité	Elaboration du budget d'une collectivité Fonctionnement comptable et financier d'une collectivité



**INGÉNIERIE  
DU PROJET  
URBAIN**

<b>Semestre 2</b>		
<b>Ingénierie du projet urbain (6 ECTS)</b>		
<b>Approches, méthodes et pratiques de la prospective</b>	Découverte et approfondissement des courants de la prospective territoriale appliqués à un cas concret	Philosophie et histoire et courants de la prospective en France La méthode des micro-scénarios La prospective : un exercice collectif
<b>Structuration juridique et financière du projet urbain</b>	Appréhender les principes réglementaires et financiers du montage d'un projet urbain	Concrétiser financièrement un projet Acteurs privés et projets urbains (PPP) Budgétisation et financement d'un projet
<b>Autocad</b>	Maîtriser le logiciel de dessin technique en 2D et 3D pour la conception de projets urbains	Approche théorique Approche pratique



**LANGUE  
RECHERCHE**

<b>Langue et Recherche (6,5 ECTS)</b>		
<b>Spatial planning &amp; territorial management - New concepts</b>	Définitions des nouveaux concepts de l'aménagement et de l'urbanisme	Définitions des nouveaux concepts de l'aménagement et de l'urbanisme
<b>Concepts et méthodes de recherche</b>	Problématique, analyse et formalisation	Exercice de problématisation et méthode de recherche en vue du mémoire Convention Internet : concepts et méthodes Mobilités : concepts et méthodes Transports : concepts et méthodes Projet urbain : concepts et méthodes Développement durable : concepts et méthodes
<b>Séminaires scientifiques URBANITE</b>	Présentation par des enseignants-chercheurs français ou étrangers spécialisés sur l'urbain et le territoire suivi d'un travail de restitution sous la forme d'études de cas	La ville la nuit (2017-18 / Luc GWIAZDZINSKI) Bien-être et nature en ville (2018-19 / Lise BOURDEAU-LEPAGE) Repenser la ville et ses nouvelles mobilités (2019-20 / Vincent KAUFMANN) Désaturons nos villes et nos vies (2019-20) - Discussion autour de l'ouvrage <i>Saturations</i> Métropoles barbares (2020-21 / Guillaume FABUREL) Utopies rurales, L'urbanité du futur ? (2021-22 / Valérie JOUSSEAUME)



**ATELIER PROFESSIONNEL  
ETUDES DE CAS  
STAGE**

<b>Projet professionnel (17,5 ECTS)</b>	
<b>Atelier professionnel</b>	Répondre sur un semestre à un problème territorial posé par un commanditaire public, associatif ou privé
<b>Itinéraires de professionnalisation</b>	Visites et travaux de terrains
<b>Préparation à l'insertion professionnelle</b>	Bilan des compétences et veille stratégique Stage
<b>Mémoire d'étude</b>	Rédaction d'un rapport
<b>Voyage d'étude</b>	Redécouverte dans divers contextes territoriaux des problématiques urbaines dans le cadre d'un voyage d'étude